



DAS SIMYALA-PROJEKT



www.simyala-projekt.de

NAMENLOSE DÄMMERUNG: SPIELWERTE FÜR ALLERICH VON FALKENWIND

erarbeitet von Lukas Hager
[lukas.hager@aon.at]

© Lukas Hager



DAS SCHWARZE AUGE, AVENTURIEN, DERE, MYRANOR, THARUN, UTHURIA und **RIESLAND** sind eingetragene Marken der Significant Fantasy Medienrechte GbR. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der [Ulisses Medien und Spiel Distribution GmbH](#) ist eine Verwendung der genannten Markenzeichen nicht gestattet.

Die Informationen im folgenden Text enthalten nicht-offizielle Informationen zum Rollenspiel **“Das Schwarze Auge”** und zur Welt **Aventurien**. Diese Informationen können im Widerspruch zu offiziell publizierten Texten stehen. Dieser Text ist im privaten, nicht-kommerziellen Bereich frei nutzbar. Jegliche Änderung, das Ausgeben als eigener Text oder die kommerzielle Nutzung ohne Genehmigung des Urhebers sind untersagt. Für die öffentliche Verbreitung im Internet oder als Ausdruck muss die Erlaubnis des Urhebers eingeholt werden.

SPIELWERTE FÜR ALLERICH VON FALKENWIND

Für Allerich von Falkenwind sind im gesamten Abenteuer keine Spielwerte angegeben, obwohl in **Akt VI: Das Finale** angedeutet wird, dass auch Allerich im Kampf gegen die Helden vorgehen wird. Auch früher im Abenteuer könnte es schon vorkommen, dass Allerichs Spielwerte gebraucht werden.



ALLERICH VON FALKENWIND

Rapier: INI 12+1W6 AT 15 PA 14 TP 1W6+3 DK N

LeP 32 **AuP** 35

RS 1 (Jagdgewand)

GS 8

MR 4

Wundschwelle: 7

Sonderfertigkeiten: Aufmerksamkeit, Finte, Wuchtschlag

MU 14 **KL** 11 **IN** 12 **CH** 15 **FF** 10 **GE** 12 **KO** 13 **KK** 14

Herausragende Talente: Reiten 10, Etikette14, Überreden 13

