

KARTE DER HOCHELFENSTADT SIMYALA

von Jyivindar



- | | |
|-------------------------------------|--|
| 1. Der Wipfelhafen | 14. Der lebende Streitwagen |
| 2. Die Sala des Katzenclans | 15. Tempel der Zerzal |
| 3. Die Schratfelder | 16. Die Waldoper |
| 4. Die Halle der Edelsteinschleifer | 17. Der Simia-Tempel |
| 5. Das Nudraesten | 18. Die Sala der Zaubersänger |
| 6. Das Elfenbad | 19. Der Elementare Vortex |
| 7. Das rauschende Valramar | 20. Lavakaskade |
| 8. Die Waldesbibliothek | 21. Szitkras Netz/Baum |
| 9. Der Hain der Boriboribäume | 22. Zauberlinde
(mit Fluggondelflug um den Baum) |
| 10. Der Pyrdacortempel | 23. Funkeldrachenhort |
| 11. Der Schlund | 24. Schmetterlingspark
(mit Ikanaria-Schmetterlingen) |
| 12. Tempel der Nurti | |
| 13. Der Zaubermantel | |

Die folgenden Versionen der Karte (ohne Zahlen) sind als Handouts am Spieltisch geeignet. Die erste Variante enthält alle Orte, auf der zweiten sind alle Orte im Verheerten Gebiet nicht zu erkennen. Letztere kann daher während der Szene im alten Simia-Tempel, wo die Gruppe auf eine magische Miniatur der Hochelfenstadt stößt, gezeigt werden – an dieser Stelle sollten die Charaktere aus dramaturgischen Gründen noch nicht erkennen können, wo sich die Lavakaskade befindet, was ingame gut damit zu erklären ist, dass das Bannland auch in der Miniaturdarstellung verheert ist. Die vollständige Version kann ggf. nach dem Finale gezeigt werden, wenn die „Heilung“ der Stadt eingesetzt hat.



KARTE VON SIMYALA (OHNE ANMERKUNGEN, ALLE ORTE)



KARTE VON SIMYALA (OHNE ORTE IN DER VERHEERTEN ZONE)

